

1 レースフォーザギャラクシー：ニューワールド
2 Race for the Galaxy: New Worlds

3

4 ※内容物

5 スタートワールド6枚、下記内容のルール1枚(カード形式)

6

7 ※使い方:

8 基本もしくは追加拡張に -6 から -1 番までの6枚のスタートワールドを加える。初期ワールドの準備は、下記に従う。(『帝国対反乱軍』と同じ)

9

10 ※初期ワールドの準備:

11 初期ワールドを青(偶数)と赤(奇数)の2つのグループに分け、それぞれを別々にシャッフルする。各プレイヤーに、それぞれのグループから1枚ずつ、合計2枚の初期ワールドを配る。残った初期ワールドを他のゲームカードに加えてシャッフルし、各プレイヤーに6枚ずつ配る。各プレイヤーは、配られた合計8枚のカードを見て、最初に配られた初期ワールドのうち1枚を捨て、さらに後から配られた6枚のカードのうち2枚を捨てる。

12

13 その後、各プレイヤーは選んだ初期ワールドを同時に公開し、ゲームを開始する。

14

15 メモ: 《Trade Emissaries》のパワーは《Contact Specialist》のパワーに代表されるような軍事を支払いで得るパワーと重複して使用する事はできない。

16

17 ※V: 生産

18 アイコンの意味 > 単発生産ワールドの生産のためにカードを捨てる

19

20 (自身のワールドを除く)単発生産ワールドに製品を作るために手札から1枚カードを捨てる事ができる。