

<b>分散(1-1)</b> 任意の領土内にある、全ての自分の騎士を他へ移動させる。	<b>派遣(1-2)</b> 手元の騎士を 2 個まで任意の領土に移動させる事が出来る。	<b>偽装(1-5)</b> ボード上の他のプレイヤーの騎士を 3 個まで移動させる。	<b>誘導(1-6)</b> ボード上の任意の駒を 3 個まで移動させる。
<b>扇動(1-9)</b> ボード上の任意の駒 4 個をキングの領土を除く任意の領土に移動させる事が出来る。	<b>囮(1-7)</b> ボード上の自分の騎士駒 2 個と他のプレイヤーの騎士 2 個を任意の領土に移動させる事が出来る。	<b>囮(1-7)</b> ボード上の自分の騎士駒 2 個と他のプレイヤーの騎士 2 個をキングの領土を除く任意の領土に移動させる事が出来る。	<b>転換(1-8)</b> ボード上の自分の駒を 4 個、キングの領土を除く任意の領土に移動させる事が出来る。
<b>派遣/分散(1-3)</b> 手元の騎士を 2 個任意の領土に配置するか、1 つの領土内にある全ての自分の騎士を任意の領土に移動させる。	<b>離散(1-4)</b> 任意の領土の騎士を 5 個まで移動させる。 <b>離散(1-4)</b> 任意の領土の騎士を 5 個まで移動させる。	<b>拒否権！(2-1)</b> 次のラウンドまでスペシャルアクションを 1 つ防ぐ事が出来る。他のプレイヤーに見えるようにしておく。使用後捨て札にする。また、使用しない場合、次のラウンドが終了後破棄する。	<b>拒否権！(2-1)</b> 次のラウンドまでスペシャルアクションを 1 つ防ぐ事が出来る。他のプレイヤーに見えるようにしておく。使用後捨て札にする。また、使用しない場合、次のラウンドが終了後破棄する。
<b>離反(2-7)</b> 他の全プレイヤーは 1 つの領土（ディスクで秘密裏に指定）内から全ての自分の駒をストックに戻す（最低 1 個なくてはならない）	<b>権威の失態(2-2)</b> 他の全てのプレイヤーの手元の騎士駒全てをストックに移動させる。	<b>権威の低落(2-3)</b> 他の全てのプレイヤーの手元の騎士駒 3 個をストックに移動させる。	<b>王の帰還(2-4)</b> 他の全てのプレイヤーは手元或いは領土内にある騎士を 3 個ストックに移動させる。（このプレイヤーから左回り順に）
<b>疑心(2-6)</b> 他の全プレイヤーは、1 つの領土（ディスクで秘密裏に指定）内から自分の駒 2 個をストックに戻す。	<b>追加徴収(2-8)</b> 領土を 1 つ選択して得点計算する。（キング及びタワーも選択可）	<b>追加徴収(2-8)</b> 領土を 1 つ選択して得点計算する。（キング及びタワーも選択可）	<b>追加徴収(2-8)</b> 領土を 1 つ選択して得点計算する。（キング及びタワーも選択可）
<b>強制送還(2-5)</b> 他の全てのプレイヤーは領土の騎士 1 個をストックに戻す。（このカードの使用者がどの駒に戻すか決定出来る）	<b>中国の徴収(3-2)</b> スコアの最高得点が 5 の領土を全て得点計算する。（タワーは非対象）	<b>中国の徴収(3-2)</b> スコアの最高得点が 5 の領土を全て得点計算する。（タワーは非対象）	<b>大国の徴収(3-3)</b> スコアの最高得点が 6 と 7 の領土を全て得点計算する。
<b>追加徴収(3-8)</b> 領土を 1 つ選択して得点計算する。（キング及びタワーも選択可）	<b>権勢の徴収(3-5)</b> タワーを除く全ての領土を得点計算する。ただし各領土で点数を得られるのは 1 位のプレイヤーのみ。	<b>係争地の徴収(3-6)</b> 最も騎士の数が多いう領土を得点計算する。（同数領土が存在した場合、全て計算）	<b>閑居地の徴収(3-7)</b> 最も騎士の数が少ない領土を得点計算する。（同数領土が存在した場合、全て計算）
<b>塔の徴収(3-4)</b> タワーの得点計算をする。	<b>小国の徴収(3-1)</b> スコアの最高得点が 4 の領土を全て得点計算する。	<b>小国の徴収(3-1)</b> スコアの最高得点が 4 の領土を全て得点計算する。	<b>塔の徴収(3-4)</b> タワーの得点計算をする。
<b>過去命令(4-3)</b> 領土を 1 つ選択し、その領土内にいる他の全てのプレイヤーの駒を全て他の領土に移動させる。（各々、秘密ディスクで移動先を決定）	<b>王室訪問(4-2)</b> キングの駒を隣接する領土に移動させる。	<b>公邸(4-6)</b> カードをプレーしたプレイヤーのストックにいる騎士を 2 個手元に移動させる。	<b>任意徴収(4-7)</b> 各プレイヤーは秘密裏に、得点計算を行う領土を選択する。（複数プレイヤーに選択された領土は得点出来ない）
<b>大公(4-4)</b> 自分の大公の駒を他の領土に移動させる事が出来る。	<b>権力の回復(4-5)</b> 以前に自分が使用したパワーカードを 1 枚回収して使用出来る。	<b>権力の回復(4-5)</b> 以前に自分が使用したパワーカードを 1 枚回収して使用出来る。	<b>大公(4-4)</b> 自分の大公の駒を他の領土に移動させる事が出来る。
<b>政情変化(4-1)</b> 移動可能なスコアボード 1 つを、ボード内の任意の領土のスコアの上に置く。（2 枚を重ねる事は出来ない）	<b>政情変化(4-1)</b> 移動可能なスコアボード 1 つを、ボード内の任意の領土のスコアの上に置く。（2 枚を重ねる事は出来ない）	<b>政情変化(4-1)</b> 移動可能なスコアボード 1 つを、ボード内の任意の領土のスコアの上に置く。（2 枚を重ねる事は出来ない）	<b>王の還御(5-1)</b> キング駒を任意の場所（タワーを除く）に移動させる事が出来る。