

- 1 7 Wonders: Wonder Pack  
2 以下のボードとカードが含まれています。  
3 - The Great Wall of China  
4 - Stonehenge  
5 - Abu Simbel  
6 - Manneken Pis (最初にリリースされた(2010年)プロモーションボードから再デザインされています)  
7  
8  
9 **★★★ The Great Wall ★★★**  
10 特別ルール: グレートウォールの驚異の段階は、プレイヤーが選んだ好きな順序で建設が出来る  
11 ○注意: 他のプレイヤーがアクションを公開する前に、驚異の建設を選択しなければならない。  
12  
13 - A -  
14 ステージ1: プレイヤーは8コインを銀行から得る。  
15 ステージ2: ゲーム終了時、プレイヤーは追加で好きな科学技術を1つ得る。  
16 ステージ3: プレイヤーは盾2つを得る。  
17 ステージ4: このターンの終了時に捨て札置き場から時代カードを選び、無料でプレイ出来る。  
18  
19 - B -  
20 ステージ1: プレイヤーは8コインを銀行から得て、両隣のプレイヤーは2コイン銀行から得る。  
21 ステージ2: ゲーム終了時、マスクは両隣の都市のいずれかの緑色のカード1枚の科学技術のシンボルをコピーできる。  
22 ○注意: もし自分の都市に同一名称のカードが存在していたとしても、両隣の同一カード1枚の科学技術をコピーする事も可能である。  
23 ステージ3: 現在の時代の終了時に、プレイヤーは紛争の解決を行わない。この都市の左隣のプレイヤーは、右隣のプレイヤーと紛争の解決を行う。さらに、この都市以外の他のプレイヤーは、2コイン銀行へ支払う必要がある。(訳注:これは、驚異の建設終了後に解決を行う)  
24 ○注意: 残り2プレイヤーのみが紛争の解決をする場合は、1度のみ解決を行い、1つだけ紛争トークンを受け取る。  
25 ステージ4: 毎ターン、自分の都市で生産できない(茶、灰、ボードの初期資源で生産できない/※)資源を1つ得る。  
26 ○注意: 黄、白、黒で生産出来る資源は ※ のカウントから除く。(訳注:要は考慮しなければよい)  
27  
28  
29 **★★★ Abu Simbel ★★★**  
30 ○注意: “指導者たち”の拡張が必要。  
31  
32 - A -  
33 ステージ3: この段階の驚異の建設が完了した時、以前に雇用したリーダーを選び、裏向きにしてこの驚異ボードの空いている位置に差し込む。これにより、今後その指導者の効果による恩恵をもたらす事は無くなる。ゲーム終了時、その指導者のコストの2倍の得点を得る。  
34  
35 - B -  
36 ステージ1: A面のステージ3と同じ。  
37 ステージ2: A面のステージ3と同じ。  
38  
39  
40 **★★★ Stonehenge ★★★**  
41  
42 - A -  
43 ステージ3: ゲーム終了時、プレイヤーは茶色のカード内にある石の資源の数ごとに2勝利点を得る。  
44  
45 - B -  
46 ステージ1: プレイヤーは茶色のカード内にある石の資源の数ごとに1コインを銀行から得る。ゲーム終了時、プレイヤーは茶色のカード内にある石の資源の数ごとに2勝利点を得る。  
47 ステージ2: ゲーム終了時、プレイヤーはこの建設に使った時代カードを表向きにする。そして、両隣にあるその表向きの色のカード数を数え1枚ごとに1勝利点を得る。  
48  
49  
50 **★★★ Manneken Pis ★★★**

51 特別ルール：小便小僧は初期資源はないが、追加で4コイン得てゲームを開始する。

52

53 - A -

54 ステージ1：左隣のボードの1段階目の効果を得る。

55 ステージ2：右隣のボードの2段階目の効果を得る。

56 ステージ3：左隣のボードの3段階目の効果を得る。

57 ○注意：

58 - 小便小僧の驚異の建設コストは、コピーの対象となる驚異と同一となる。

59 - コピー対象となる都市の驚異の建設段階は、小便小僧の驚異の建設に必要な条件ではない。(訳注：コピーするボードの驚異の建設状況に左右されない / 要は気にしないで良い)

60 - もしグレートウォールが小便小僧の隣にいる場合は、小便小僧のプレイヤーはグレートウォールの好きな効果を選んで良い。

61

62 - B -

63 ステージ1：プレイヤーは、7コインと7勝利点と盾1つを得る。

64

65 ■■■ FAQ ■■■

66 同一ターンで複数のプレイヤーが捨て札置き場からカードを無料プレイする場合、以下の順序で解決を行う。〈先〉 Halikarnassos, The Great Wall, Manneken Pis, Salomon, the Courtesan's Guild 〈後〉