

ポテトマン

Potato Man

Victor Boden 作

2~5人用 10歳以上 所要時間約40分

内容物

52枚のポテトカード

赤 14枚 5-18 [16-18はポテトキラー]

青 13枚 4-16

緑 12枚 3-14

黄 13枚 1-13 [1-3はポテトマン]

1冊のルールブック



15枚の5色の袋カード

ポテトカードの色毎に3枚ずつ

中立の袋カード(金色)3枚



準備

3-4人でプレイするならば 各プレイヤーに12枚ずつ手札として配ります。**2人でプレイするならば** 各プレイヤーに12枚ずつ手札として配り、8枚の山札をそれぞれ作ります。**5人でプレイするならば** 各プレイヤーに10枚ずつ手札として配ります。

残ったポテトカードは伏せたまま、ゲームから除外します。15枚の袋カードを表向きにして並べます。色毎にわけて、数値を見えるようにします。得点の結果を記録するメモ帳とペンを用意します。

ゲームのプレイ

最も若いプレイヤーからはじめます。手札から好きなポテトカードを1枚表向きで場に出します。他のプレイヤーは時計回りに1枚のカードを表向きに出します。これらのカードをまとめて1トリックと呼びます。カードを出す際は次のルールに従います。

1トリック中、各色は1枚ずつでなければなりません!

この意味は、自分の手番が来たらトリック中に出示されたカードと異なる色を出さなければなりません。(例外:5人プレイ時)

もしあるプレイヤーがポテトカードを出せない場合、即座にラウンドは終了します。(例3参照)

2人プレイ時:

2人プレイのゲームでは、1トリックは4枚(そして4色)のポテトカードで構成されます。2人のプレイヤーは交互に1枚のカードをプレイします。(例2参照) 各カードがプレイされるごとに、そのプレイヤーは山札から1枚カードを引きます。

5人プレイ時:

5人プレイのゲームでは、1トリックである1色に限っては2回出すことができますが、同一のトリックで4色全ての色がプレイされる必要があります。(例1参照) また、同一のトリックで2枚のポテトマンを出すことはできません。

誰が勝つのか

そのトリックで**最も高い数値**を出したプレイヤーが勝ちます。

複数の同一の数値が最も高い場合は、後から出したプレイヤーが勝ちます。

例外:

ポテトキラーが出されていた場合は、ポテトマンが常に勝ちます。

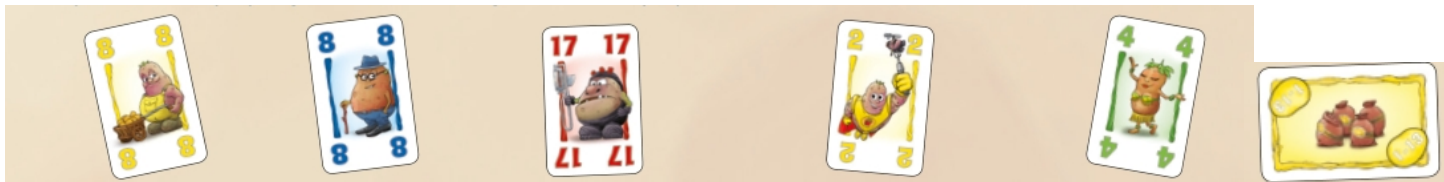
これは、このトリックで他のカードがどうであるかは無関係に適用されます。



袋について

トリックに勝ったプレイヤーは勝った色の袋カードを1枚受け取ります。勝った色の袋カード無い場合は、5勝利点の金色の袋カードを1枚受け取ります。金色の袋カードが無い場合は、そのプレイヤーは何も受け取れません。

例 1: 5 人プレイの例です。



トーマスは黄色の 8 を出します。ソフィーは青の 8 を出します。マーティンは赤の 17 のポテトキラーを出します。クリスティーナは黄色の 2 のポテトマンを出します。リサは緑の 8 を出します。クリスティーナは、トリックに勝ち、黄色の袋カードを受け取ります。

例 2: 2 人プレイの例です



トーマスは黄色の 5 です。クリスティーナは、赤の 16 のポテトキラーです。トーマスは青の 16 です。クリスティーナは緑の 6 です。

トーマスはトリックに勝ちます。彼は青の 16 をクリスティーナの赤の 16 より後に出したからです。トーマスは青の袋カードを受け取ります。

トリックに勝った人は、プレイ済みのカードを受け取るのではなく、ラウンドの開始時に使用されなかったカードと一緒に捨て札置き場にまとめます。その後、トリックに勝ったプレイヤーが最初のカードを出します。

適切なポテトカードがない - ラウンドの終了

あるプレイヤーが適切なポテトカードがなくカードを出すことが出来ない場合は、そのプレイヤーの手札を公開し即座にラウンドを終了します。

不完全なトリックでは袋カードを受け取る事はできません。このトリックの全てのカードを捨て札置き場に置きます。

例 3: 4 人プレイの例です。



このトリックで、トーマスは赤のポテトカードを出しました。クリスティーナは黄です。リサは緑です。マーティンは青のカードがないので手札を公開します。このラウンドは即座に終了し、このトリックでは誰も袋カードを受け取りません。

そうで無い場合は、全てのプレイヤーがポテトカードを使い切ったラウンドで終了します。プレイヤーは袋カードの得点を数えて、メモ帳に記入します。次のラウンドでは、**52 枚全てのポテトカード**をよく混ぜて、最初と同じように配ります。全ての袋カードを並べ直します。最初のトリックでカードを最初に出すプレイヤーは、前回のラウンドで最初にカードを出した左隣のプレイヤーです。

ゲームの終了

プレイヤーの数と同じだけラウンドをプレイします。各プレイヤーがスタートプレイヤーを 1 回ずつ行い、ゲームは終了します。

袋カードの得点を合計し、最も高い点を獲得したプレイヤーが勝者です。同率であれば、1 ラウンドで獲得した袋の点が最も高いプレイヤーが勝ちます。

3 人向けのバリエーションルール

3 人プレイ用のエキサイティングなバリエーションルールです。全ての 12 枚の緑のカードと 3 枚の緑の袋カードをゲームから取り除きます。そのようにして、各トリックには残された色(黄、青、赤)全てが含まれている必要があります。これ以外は、3-4 人用の通常のルールに従います。