

エグゾチカ

惑星

Mining 系とAsteroidal 系の技術カードの前提条件を無視できる。

Mining 系とAsteroidal 系の技術カードの前提条件を無視できる。

この惑星の資源は同じ種類である必要がある。

技術カード

肥沃化(地球) 3 コス

「異星人」を1つ 「異星人」を2つ以上保持するなら: 以上保持するなら:

「小惑星」を採掘した時: 惑星を1つ定住し、資源を2つ生産する。

A.惑星を1つ定住する。さらに、B.資源を1つ生産する。「異星人」: 上記内容のAかBどちらかを1回実行できる。

自分の帝国内の表向き各「小惑星」は、このアクションでのみ使える「入植」シンボルを得る。この後、惑星を1つ定住する。

資源を1つ生産する。「小惑星」: 資源を1つ生産する。

金属(赤) 3 コス

「異星人」を1つ以上保持するなら:

「小惑星」を採掘した時: カードを2枚引き、「戦闘機」を2つ得る。

A.カードを1枚引く。さらに、B.「戦闘機」を1つ得る。「異星人」: 上記内容のAかBどちらかを1回実行できる。

カードを1枚引く。「小惑星」: カードを1枚引く。この後、追加の1アクションを実行できる。

「小惑星」: 「戦闘機」を1つ得る。この後、惑星を1つ攻撃する。

改良(土星) 3 コス

「異星人」を1つ 「異星人」を2つ以上保持するなら: 以上保持するなら:

「小惑星」を採掘した時: 手札が捨て札からカードを2枚まで[除外]できる。さらに、資源を2つまで交易し、それぞれ1影響力を得る。

A.資源1つを交易し、1影響力を得る。さらに、B.手札のカードを1枚[除外]する。「異星人」: 上記内容のAかBどちらかを1回実行できる。

資源1つを交易する。自分の帝国内にある表向きの「小惑星」1つごとにこれを繰り返す。

カードを1枚引く。手札を1枚まで[除外]できる。(このカードも可)「小惑星」: 上記を1回実行できる。

多様化 3 コス

「異星人」シンボルを1つ持つ。

このカードを場に出した時、場に出ている表向きの「小惑星」を1つ選び、そのコピーとなる。

惑星デッキから「小惑星」を1枚[偵察]する。そのカードを自分の帝国に裏向きで置く。

捨て札置き場から惑星を1枚取り、裏向きで自分の帝国に置く。

多様化 5 コス

手番開始時、自分の帝国内にある全ての「小惑星」上の資源スロットに資源を補充する。

研究の惑星条件において、自分の帝国にある「異星人」惑星を任意の種類の惑星として見なす。

異星人 3 コス

惑星を1つ定住する。さらに、他の惑星に定住するか、このコロニーを惑星に追加する。

資源を2つ生産する。

カードを1枚引く。その後、手札を3枚までゲームから除外できる。(このカードを含めて良い)

カードを3枚引く。

1 影響力を得る。

「戦闘機」を2つ得るか、惑星を1つ攻撃する。

「調査」の任務中、自分の帝国内にある(表か裏の)惑星カードを1枚捨て札にし、追加の惑星カードを1枚保持できる。

ストックから通常の任務カードを1枚取りこのカードの下に入れる。以降、その任務のシンボルとして「異星人」を使用できる。

手札から任意の枚数のカードを捨てる。惑星デッキからその枚数分[偵察]する。追加の1アクションを実行できる。

手番終了時まで、自分の帝国の表向きの「小惑星」は「異星人」を得る。

自分のデッキの上から2枚カードを公開する。「小惑星」: 追加の1枚を公開する。公開したカードから1枚を手札にし、残りを捨て札にする。この手番中、保持したカード上の任意の任務シンボルとして「異星人」を使用できる。

異星人 5 コス

ゲーム終了時:

「異星人」: 手札上限+1.

任務シンボルを 1 つ選ぶ。手番終了時まで、選んだシンボルとして「異星人」を使用できる。

惑星デッキから「小惑星」を[偵察]する。任務フェイズの後、「小惑星」を 1 つ無料で採掘する。

カードを 3 枚引く。その後、手札のカードを 2 枚までストックに戻す。

異星人 7 コス

「異星人」を 2 つ以上保持するなら:

手番ごとに 1 回、任意の枚数の通常任務カードを手札からストックに戻せる。

プロモパック

異星人 3 コス

「戦争」任務を反対した場合、1 影響力を得る。

自分の帝国内に表向きの「小惑星」を 1 つ以上持っている場合:

自分の帝国内にある永続技術ごとにカードを 1 枚引く。追加の 1 アクションを実行できる。

アクションフェイズ中、追加の 2 アクションを実行できる。

アクションフェイズ中、追加の 2 アクションを実行できる。

異星人 5 コス

「異星人」: 戦争コストを「戦闘機」1 つ分減らす。

「駆逐艦」を資源「水晶」として交易できる。また、手番ごとに 1 回、資源「水晶」1 つを「駆逐艦」1 つとして支払える。

任務シンボルを 1 つ選ぶ。他のプレイヤーは手札を公開し、その任務シンボルをもつ全てのカードを捨てる。

カードを 3 枚引く。手札から通常の「調査」任務カードを捨て札にできる。捨て札にしたカードごとに、このアクションフェイズ中、追加の 1 アクションを実行できる。

異星人 7 コス

任意のプレイヤーの任意の惑星 1 つを[除外]する。[補償]: そのプレイヤーは惑星デッキから「小惑星」を 1 枚[偵察]して、自分の帝国に表向きに置く。

改良、肥沃化、金属惑星を表向きで 3 枚ずつ持っている場合、ゲームに勝利する!

改良、肥沃化、金属惑星を表向きで 2 枚ずつ持っている場合、ゲームに勝利する!

多様化 5 コス

他の全プレイヤーは全ての手札を捨て札にする。[補償]: カードを 2 枚引く。

このカードを場に出した時、場に出ている他のプレイヤーの永続技術カードを 1 つ選び、そのコピーとなる。

他のプレイヤーの帝国が捨て札から技術カードを 1 枚取り、自分の帝国か手札に加える。[補償]: そのプレイヤーの捨て札に、このカードを置く。

多様化 7 コス

手番開始時、場に出ている他のプレイヤーの永続技術カードを 1 つ選び、そのコピーとなる。

A4 で印刷